Super Simón

THE ORIGINAL CLASSIC!

Ⓔ ¡PON A PRUEBA TU MEMORIA CON LUZ Y SONIDO!

CONTENIDO: JUEGO ELECTRÓNICO SUPER SIMÓN

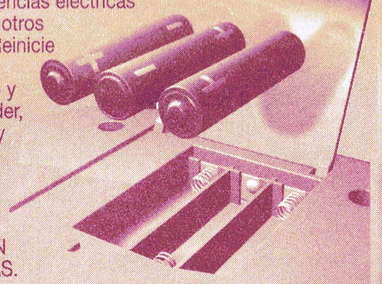
IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

Por favor guarde esta información, puede necesitarla más adelante.

Se recomienda el cambio de las pilas por parte de un adulto.

ADVERTENCIA:

1. Seguir siempre las instrucciones. Utilizar únicamente las pilas especificadas y comprobar que están bien colocadas haciendo corresponder las señales de polaridad + y –.
2. No mezclar pilas viejas y nuevas, o estándar (carbono/zinc) con alcalinas.
3. Retirar las pilas agotadas del producto.
4. Retirar las pilas si el producto no se va a utilizar durante un período largo de tiempo.
5. Evitar que los terminales del compartimento de las pilas produzcan un cortocircuito.
6. Si este producto causara, o se viera afectado por interferencias eléctricas locales, apartarlo de otros equipos eléctricos. Reinicie el aparato si es necesario (apagando y volviéndolo a encender, o retirando las pilas y volviéndolas a colocar).
7. NO UTILIZAR PILAS RECARGABLES. NO RECARGAR NINGÚN OTRO TIPO DE PILAS.



Antes de Configurar un juego, familiarízate con los Símbolos.

SÍMBOLOS

Encendido/Apagado

Desliza el interruptor para encender y apagar a Super Simón.

Sonido Encendido/Apagado

Desliza el interruptor para encender y apagar el sonido.

Inicio

Manténlo pulsado durante 2 segundos para cambiar la configuración. Pulsa para empezar a jugar.

En espera

Cuando la lente 4 brille al final de un juego, significa que Super Simón está en modo de espera. Los 3 botones siguientes sólo pueden usarse en el modo de espera:

Repetición

Pulsa para repetir la última secuencia lograda del juego anterior.

Mismo Juego

Pulsa para repetir el mismo juego con la misma secuencia.

Más Larga

Pulsa para repetir la secuencia más larga jugada desde la última vez que se encendió Super Simón.

PARA CONFIGURAR CADA JUEGO

Lee esta sección completamente antes de configurar un juego. A continuación, elige un juego de la sección 'El Juego' y léelo. Entonces ya estarás preparado para preparar el juego.

a. Desliza el interruptor de *Encendido/Apagado* hasta la posición de *Encendido*. Si Super Simón ya está encendido, mantén pulsado el botón de *Inicio* durante 2 segundos hasta que escuches un sonido METÁLICO.

b. Pulsa la lente correspondiente (1-6) para seleccionar el juego al que quieres jugar (mira la sección 'El Juego'). Si eliges el juego 5, pasa directamente al paso 'd'.

c. Cuando escuches una SUCESIÓN DE TAMBORES, pulsa la lente correspondiente para elegir el número de jugadores.

- ***Si sólo hay 1 jugador,*** **después de escuchar 2 sonidos de REBOTE, pulsa la lente 1, 2, 3 ó 4 para seleccionar el nivel de dificultad.**
- ***Si hay 2 o más jugadores,*** **posibilidad que se da en los juegos 1, 2, 4 y 6, pulsa *Inicio* para empezar a jugar.**
- ***Si estás jugando al juego 3,*** **cada jugador toma un turno para pulsar una lente de diferente color. Esta será la lente que deberás pulsar a lo largo del juego.**

d. Si quieres cambiar cualquiera de las opciones de arriba antes de empezar a jugar, mantén pulsado el botón de *Inicio* durante 2 segundos hasta que escuches un sonido METÁLICO para volver a realizar la configuración.

e. Si todavía no lo has hecho, pulsa *Inicio* para empezar a jugar. Ahora puedes seguir las reglas de la sección 'El Juego' para empezar a jugar.

FINAL DEL JUEGO

- **Si te equivocas, la lente correcta se iluminará, pitará 3 veces y escucharás una melodía de consolación.**
- **¡Si consigues vencer a Super Simón escucharás una melodía de victoria!**
- **Cuando acaba el juego, Super Simón pasará al modo de espera. Si quieres jugar al mismo juego con una secuencia diferente, pulsa *Inicio*. Si quieres cambiar de juego o cambiar cualquier otra selección, mantén pulsado el botón de *Inicio* durante 2 segundos hasta que escuches un sonido METÁLICO. También puedes pulsar *Repetición*, *Mismo Juego* o *Más Larga*** **(mira la sección 'Símbolos').**

APAGADO

Cuando hayas terminado de jugar a Super Simón, no te olvides de deslizar el interruptor de Encendido/Apagado a la posición de Apagado. Si no lo haces, Super Simón se apagará automáticamente después de 3 minutos. Para ponerlo en marcha de nuevo, simplemente pulsa cualquier lente.

EL JUEGO

¡No te olvides de mirar la sección 'Para configurar cada juego' antes de empezar a jugar!

1. Super Simón crea la Secuencia

Objetivo: Repetir correctamente una secuencia de luces más y más larga.

Para 1 jugador:

- **Super Simón iluminará una lente y pitará. Pulsa la misma lente.**
- **Super Simón iluminará la misma lente, pitará y añadirá una más. Pulsa esas 2 lentes en la secuencia adecuada.**
- **Sigue jugando hasta que te equivoques al repetir la secuencia ¡o hasta que ganes a Super Simón!**

Para 2 o más jugadores:

Cada jugador elige un turno. Un jugador es eliminado cuando pulse una lente equivocada. El juego continúa hasta que los jugadores ganen a Super Simón o hasta que sólo quede un jugador... ¡el ganador!

2. El Jugador crea la Secuencia

Objetivo: Crear una secuencia que Super Simón repetirá.

Para 1 jugador:

- **Pulsa una lente. Super Simón repetirá esa misma lente.**
- **Pulsa la misma lente y añade una más. Super Simón repetirá la secuencia.**
- **El juego continúa hasta que pulses la lente incorrecta ¡o hasta que ganes a Super Simón!**

Para 2 o más jugadores:

Cada jugador elige un turno. Un jugador es eliminado cuando pulse una lente equivocada. El juego continúa hasta que los jugadores ganen a Super Simón o hasta que sólo quede un jugador... ¡el ganador!

3. Varios Jugadores

Objetivo: Repetir como equipo una secuencia de luces y sonidos cada vez más larga.

Sólo para 2 o más jugadores:

- **Super Simón iluminará una lente. Si es la lente de tu color, ¡púlsala! (Mira la tercera parte del punto c de la sección 'Para configurar cada juego'.)**
- **Se iluminará la misma lente y una más. Sigue la secuencia, pulsando la lente de tu color cuando sea necesario.**
- **Si cometes un error, quedas eliminado y empezará una NUEVA secuencia sólo con los colores que queden.**
- **El juego continúa hasta que los jugadores ganen a Super Simón o hasta que sólo quede un jugador... ¡el ganador!**

4. Señales Ocultas

Objetivo: Repetir la secuencia de luces ¡que NO están iluminadas!

Para 1 jugador:

- **Super Simón iluminará 5 de las 6 lentes y emitirá el sonido correspondiente a la lente no iluminada.**
- **Pulsa la lente apagada. Entonces Super Simón repetirá la secuencia y añadirá otra.**
- **Sigue repitiendo la secuencia de lentes no iluminadas.**
- **El juego continúa hasta que pulses la lente incorrecta ¡o hasta que ganes a Super Simón!**

Para 2 o más jugadores:

Cada jugador elige un turno. Un jugador es eliminado cuando pulse una lente equivocada. El juego continúa hasta que los jugadores ganen a Super Simón o hasta que sólo quede un jugador... ¡el ganador!

5. Busca la Secuencia

Objetivo: Encontrar en 1 minuto una secuencia secreta creada por Super Simón.

Sólo para 1 jugador:

- **Super Simón iluminará la primera lente. Pulsa esa lente e intenta encontrar la siguiente lente de la secuencia pulsando otra.**
- **Si aciertas, escucharás el sonido correspondiente. Sigue buscando la siguiente lente de la secuencia secreta.**
- **Si te equivocas escucharás un CHASQUIDO, que te indica que debes empezar de nuevo desde el principio. Repite la primera señal y luego busca las siguientes. Cada vez que te equivoques, debes repetir la secuencia desde el principio y seguir buscando.**
- **¡El juego continúa hasta que encuentres la secuencia secreta y ganes a Super Simón o cuando se acabe el tiempo y Super Simón te gane!**

6. ¡Dos a la Vez!

Objetivo: Repetir una secuencia cada vez más larga ¡de dos luces a la vez!

Este juego es igual que el juego 1, con la diferencia de que Super Simón empezará con una secuencia de 2 lentes ¡y luego añadirá 2 más! Para jugar, sigue las mismas reglas que en el juego 'Super Simón crea la Secuencia'.

NIVELES DE DIFICULTAD

Super Simón aumenta automáticamente la velocidad de reproducción de las lentes a medida que la secuencia se hace más larga. Además, *si juegas sólo*, cada juego tiene 4 niveles de dificultad entre los que puedes elegir. La lista de abajo muestra el número de lentes que debes pulsar correctamente para ganar a Super Simón en los juegos 1, 2, 4 y 6.

Nivel de Dificultad 1	***10 lentes***
Nivel de Dificultad 2	***20 lentes***
Nivel de Dificultad 3	***30 lentes***
Nivel de Dificultad 4	***40 lentes***

La lista de abajo muestra el número de lentes que debes pulsar correctamente para ganar a Super Simón en el juego 5.

Nivel de Dificultad 1	***6 lentes***
Nivel de Dificultad 2	***7 lentes***
Nivel de Dificultad 3	***8 lentes***
Nivel de Dificultad 4	***9 lentes***

Por defecto, el nivel de dificultad 4 es el establecido para los juegos con más de 1 jugador.

© 2003 Hasbro. Todos los derechos reservados.
Distribuido en España por Hasbro Iberia, S.L., Polígono Industrial Ribarroja del Turia, Sector 13, Calle 17, 46190 Ribarroja del Turia, Valencia.
N.I.F. B-96897251.
Recomendamos que guarde nuestra dirección por si le es necesaria más adelante.
Los colores y el contenido pueden diferir de los mostrados.
www.hasbro.es

Hasbro

MB JUEGOS