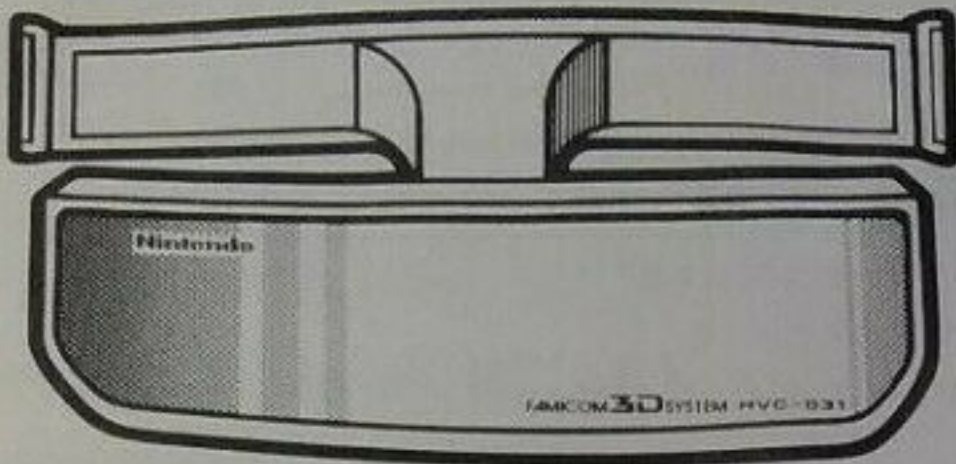


FAMILY COMPUTER

# 3D SYSTEM

ファミリーコンピュータスリーダーシステム

とりあつかい せつ めい しょ  
**取扱説明書**  
(HVC-3DS)



このたびは任天堂「ファミリーコンピュータ3Dシステム」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方法、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 1 スリーダー 3Dシステムとは……

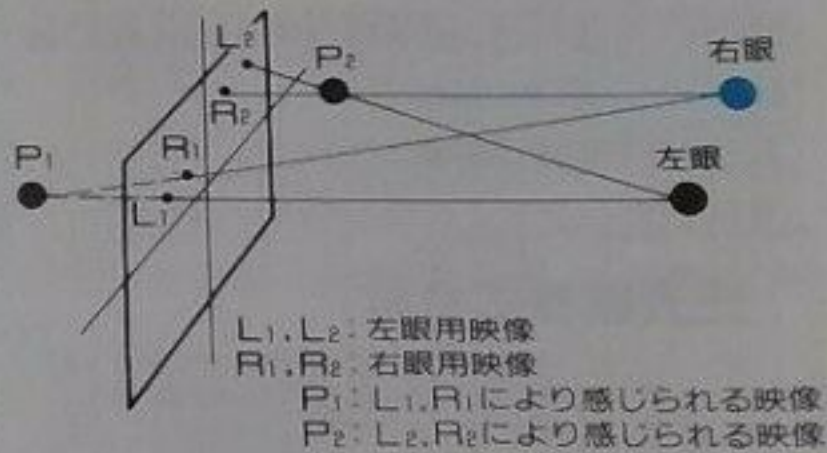
ファミコン3Dシステム対応ゲームソフトを使って、立体映像を楽しんでいただくためのシステムです。ファミコン本体にアダプタを接続し、アダプタにスコープを接続するとファミコン3Dシステムが完成します。

\*ファミコン3Dシステム対応のソフトには、右のような3Dマークが表示されています。



### 立体映像の原理

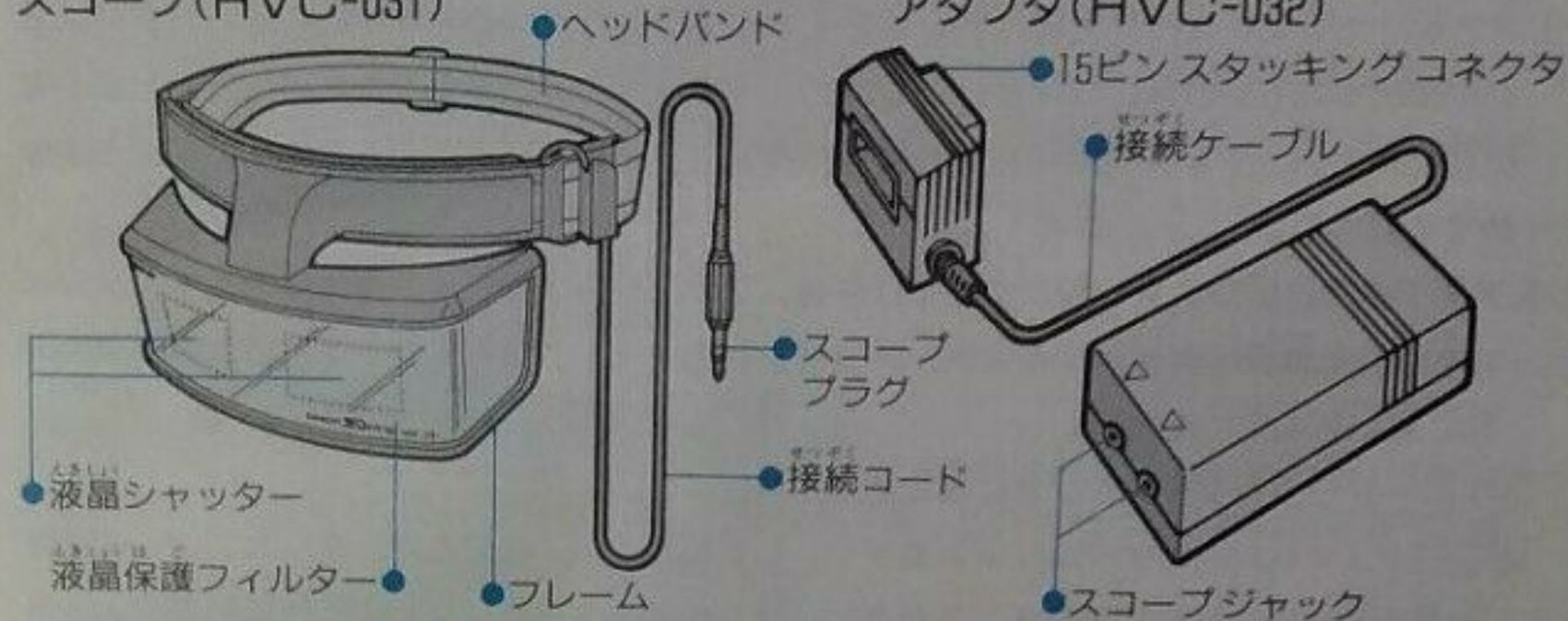
3Dシステム用の画面は肉眼で見ると像が二重に見えます。これは左眼用映像と右眼用映像が交互に映し出されているためで、スコープの液晶シャッターを通すと、左眼用の映像は左眼だけで、右眼用の映像は右眼だけで見ることになります。すると、両眼から入った視差のある映像が、遠近感のあるひとつの映像として見えます。立体映像を創る方式はいろいろありますが、ファミコン3Dシステムではこのように「両眼視差」を利用して



## 2 各部の名称

スコープ(HVC-031)

アダプタ(HVC-032)



## 3 接続図

