

COLOR VIDEO 6 GAME

OWNERS MANUAL

Heim-Video-Spiel

für Schwarzweiß- und

Farb- Fernsehgeräte

INTRODUCTION

This product is designed as a family entertainment system and can be installed on any size Black & White or Color TV set. It features six different games, namely, tennis, hockey, squash, handball and 2 improved shooting games, also gives more exciting playing by varying the bat size, ball speed and rebounding angle.

Please read this instruction before operation.

FEATURES

- * 6 games : trasversing and bouncing target shooting, tennis, hockey, squash, handball.
- * Automatic digital on TV screen, scoring 0 — 15.
- * Selectable bat size, rebounding angle and ball speed.
- * Manual or auto serve.
- * Full color identification for all except shooting games.
- * Advanced shooting games — no false hit from other light source then target on screen.
- * 3 action sound.
- * DC operated or optional adaptor.

INSTALLATION

Schematic diagram refers to Figures.

1. Open the cable compartment cover, you would find two Players' Controllers and a 9 ft. game cable attached.

2. Replace the TV antenna going to your TV set by the game cable, or
3. (optional) replace by a antenna switch box if supplied and plug both TV antenna and game cable to the appropriate position. So you can easily select your TV to watch programme or play game by slide the switch to suitable position.
4. Connect the batteries or adaptor to the game set.
5. Plug in the Players' Controller or pistol as selected.
6. Switch both TV and game sets power on.
7. Tune to the correct channel (refer to the section of technical data). It may be necessary to adjust the fine tuning and color controls of your TV set to get the clear and pretty color picture.

SWITCH FUNCTION

1. Power On/Off — Main power switching
2. Sound On/Off — Eliminate sound at "off" position.
3. Ball speed — High speed at "H" position.
4. Bat size — Large bat size at "L" position.
5. Angle — $\pm 20^\circ$ and $\pm 40^\circ$ rebounding at " $\pm 40^\circ$ / 20° " position.
6. Serve — Auto: The ball will be served automatically after 1 — 0.5 second after the ball missed or pressing the Start button.
Manual : The ball will be served only by pressing the manual button after a ball missed or starting a new game.
7. Manual serve button — As mentioned above. Use only when the serve switch at "Manual" position.
8. Start button — Reset the score to zero and start with the next game.
9. Game select switch — Slide to the position (game) selected.

GAME DESCRIPTION

1. General

There are 6 types of game that can be played with. In common, the ball or target goes across the screen and it can be hit or aimed by the paddle and pistol. The player controls the paddle up and down only. The duty of player is to keep the ball travelling inside the playfield. When it fails, a point will record to its opponent and the ball will be served again from the winner side. The game is over after 15 points is made. For shooting, the score records both numbers of shot and hit, game is over after 15 shots. The ball / target will still serve and bounce around but no further scoring can be made after game over.

2. Sound

3 different tones of sound is generated as the game proceeds:

- a) occurs each time the ball rebounded from the wall.
- b) occurs each time the ball returned by the paddle.
- c) occurs each time the ball is missed or the target is hit.

3. Color configuration

The color structure will be basically as follow, but it may be slightly variated with different band of TV set, it can be adjusted by the color control on TV set as favorite.

Background : Green Score : Pink Left Padd Yellow
Right Paddle : Blue Ball : White

4. Tennis (refer to fig 1)

Play as real tennis game, with one paddle per side, top and bottom boundary and a center net. The ball traverses towards the other

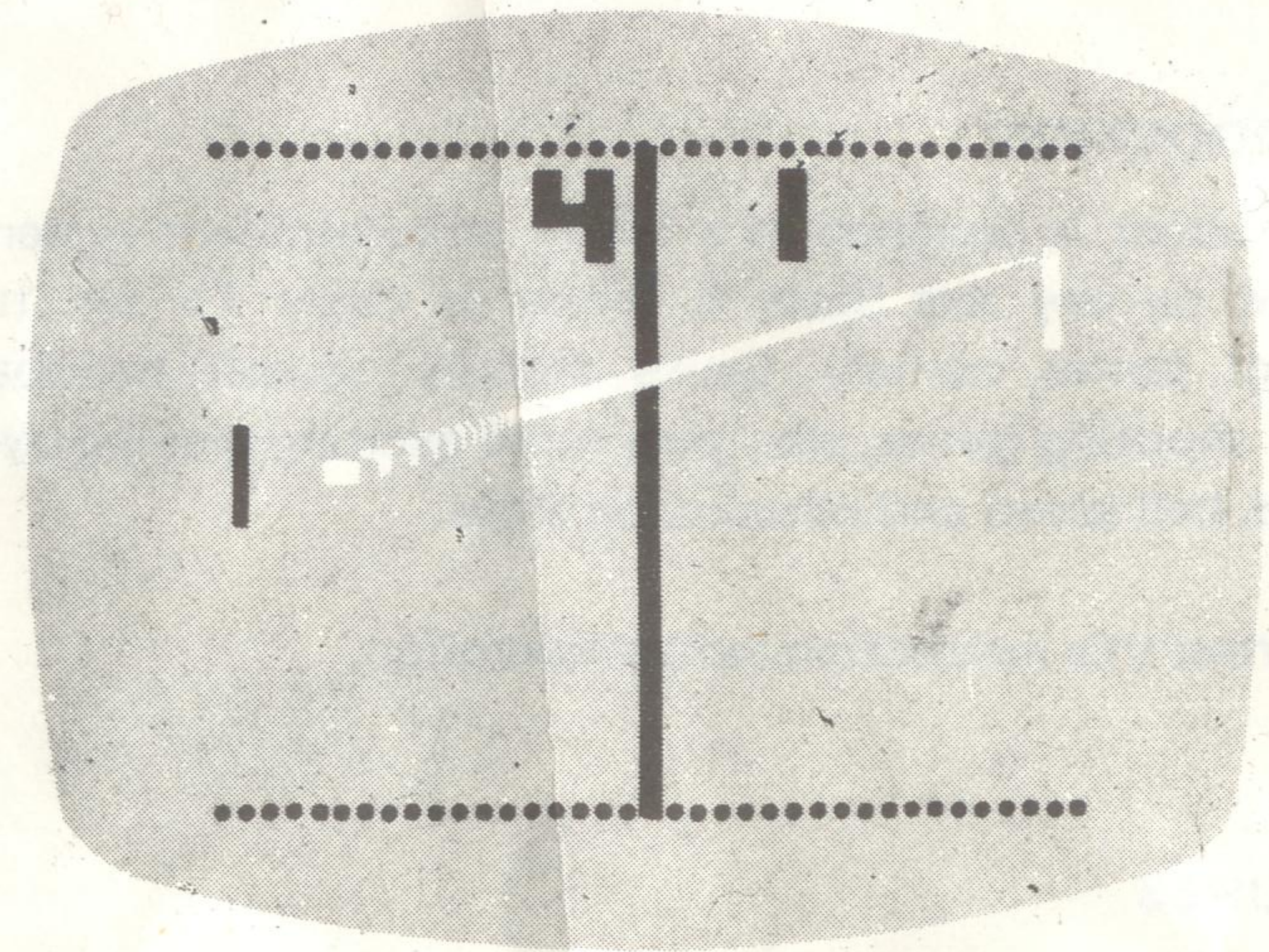


Fig 1

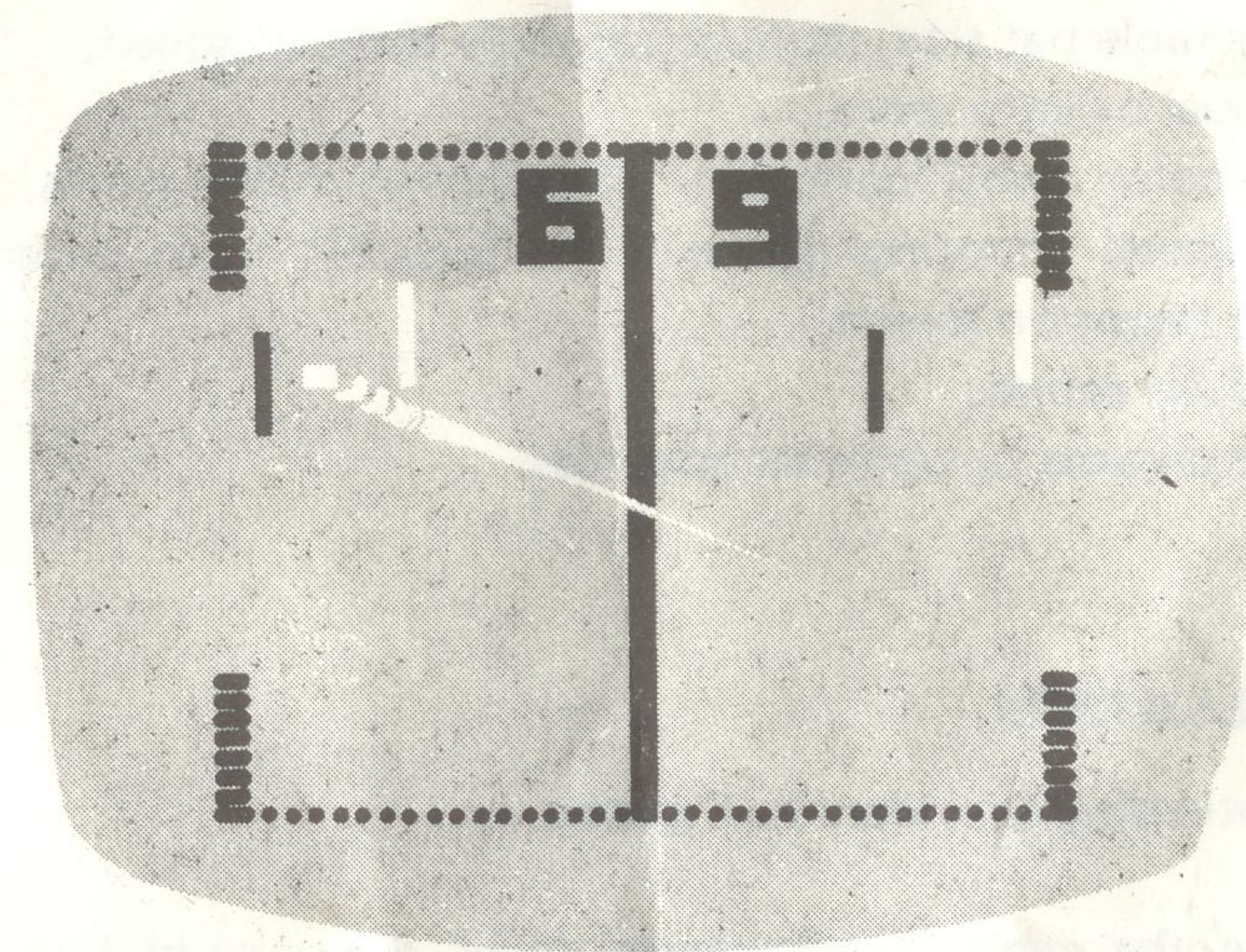


Fig 2

player as the game started, reflecting from the top or bottom as necessary until the other player "hit". The action is repeated until one player misses the ball, the score advances for 1 point. The sequence is continues until a score of 15 is reached.

5. Hockey (The layout is shown at fig 2)

Each participant has a goalkeeper and forward. Such that the goalkeeper is in his side and the forward is located at the opponent side. The aim of this game is to shoot the ball into his opponent's goal by the forward and prevent the ball goes into by the goal-keeper. The forward can intercept the ball returned from opponent's keeper or wall and also redirect the ball from the backward field. Game over when 15 point is made.

6. Squash

This game is illustrated in fig. 3.

There are two players who alternately hit the ball towards the wall. The yellow paddle is always the one that hit first after "Start"

7. Handball

The game is similar to squash except that there is only one player, the Blue one, see fig. 4

8. Shooting I & II (See Fig 5)

I : The target traverses the screen from left and right.

II : The target bounces randomly about the screen.

There are two parts of scoring. The left hand side shows the numbers of shot, the right shows the numbers of hit.

The maximum shooting distant is highly depended on the TV size, ambient light intensity and the brightness of TV set.

The optimum distant can be found by serval testing. The way is increasing the brightness target and darkening the background as possible. Normally it should be 6-8 ft. away for a 18" TV set.

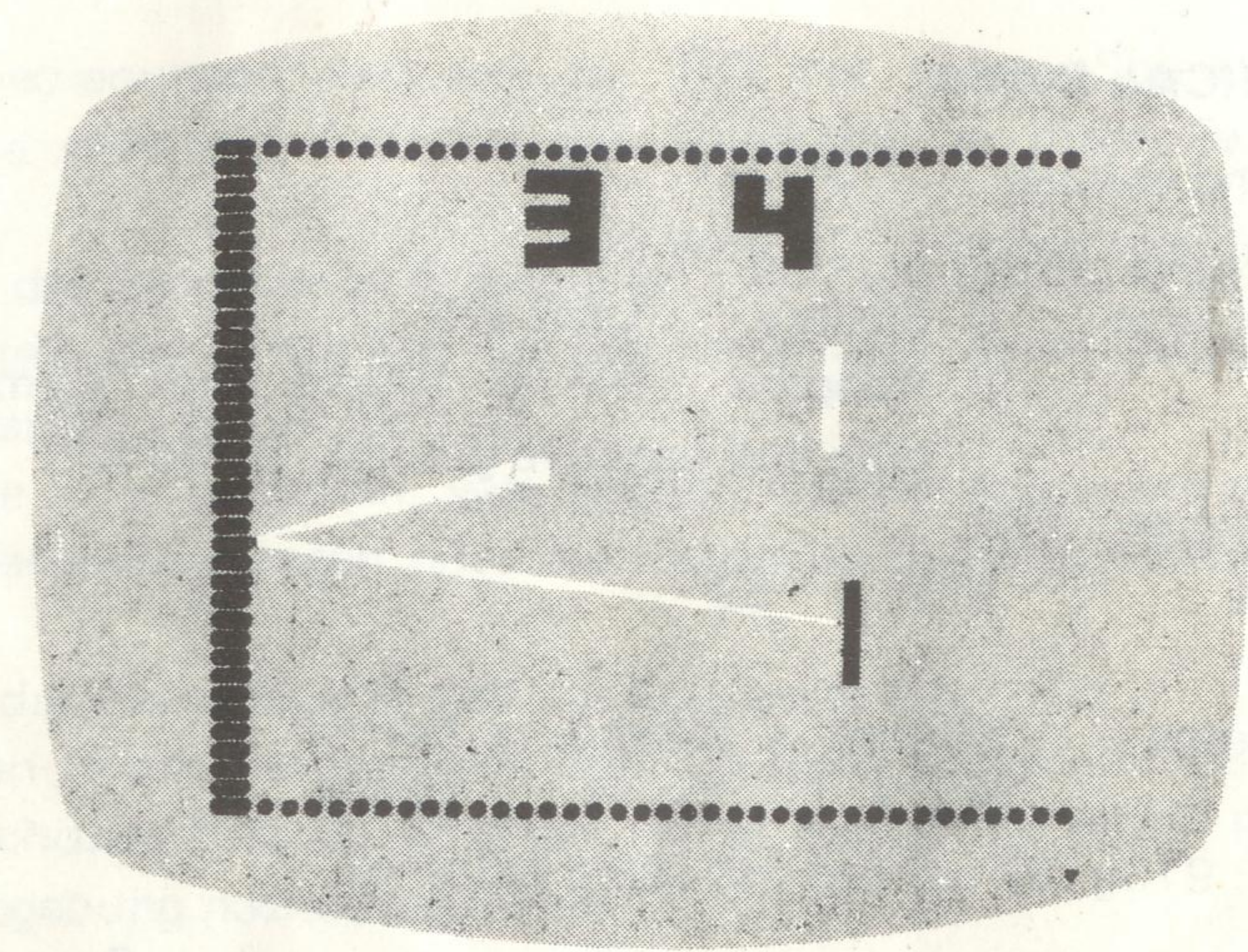


Fig 3

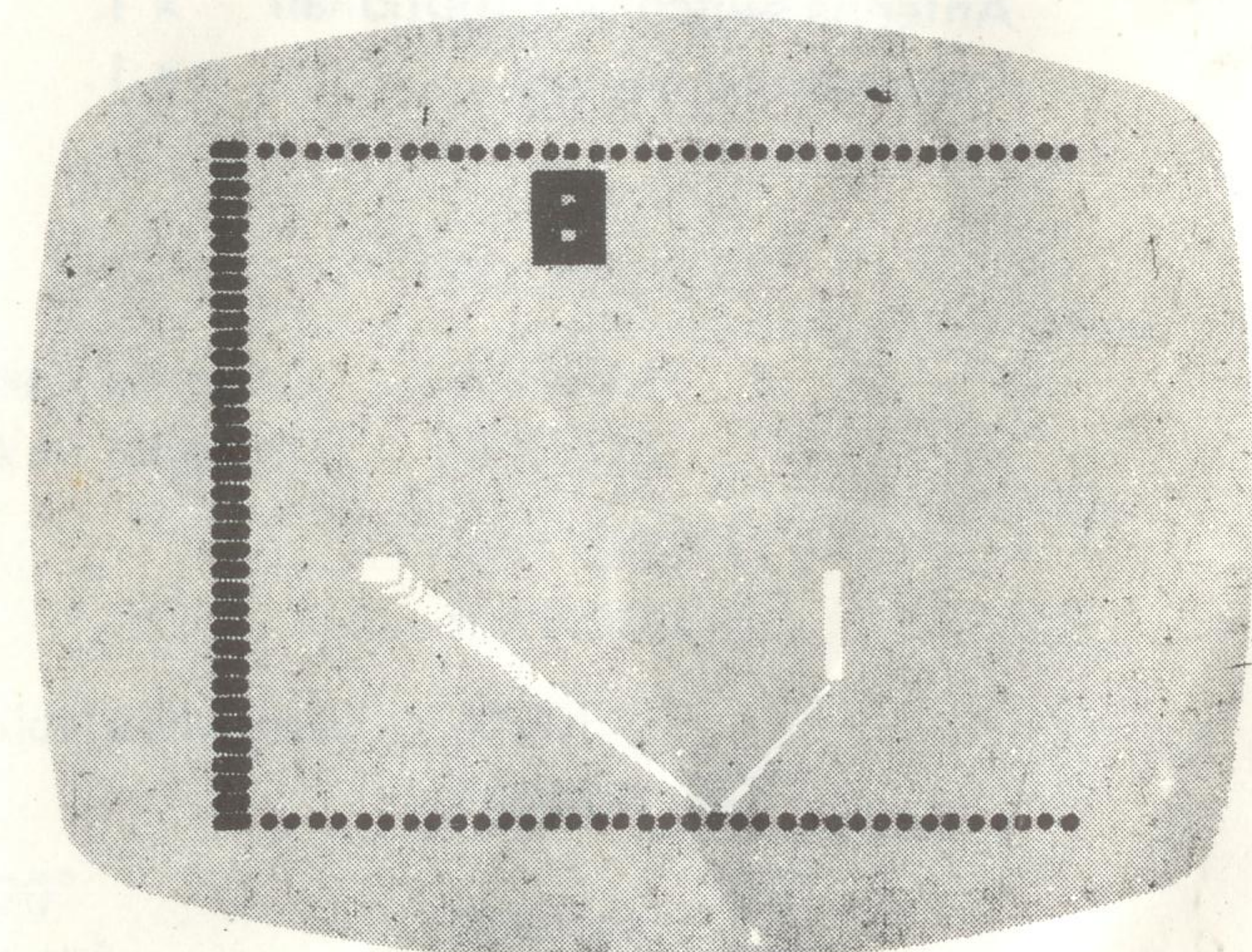


Fig 4

TECHNICAL DATA

Operating voltage : DC 9V

Power consumption : 700mW max.

Power source : i) Battery : UM2 x 6

ii) Adaptor : 9V @ 100ma with 3.5mm earphone
plug and negative ground. (optional).

Color system : PAL

Channel : VHF E3

Dimensions : 223mm x 230mm x 64mm
(8¾") (9¼") (2½")

Weight : 910g (32 oz) not including batteries.

Accessories :	Player's Controller	x 2
	75 ohm game cable (attached)	x 1
	Electronic pistol	x 1
	Antenna switch box (optional)	x 1
	Instructional Manual	x 1

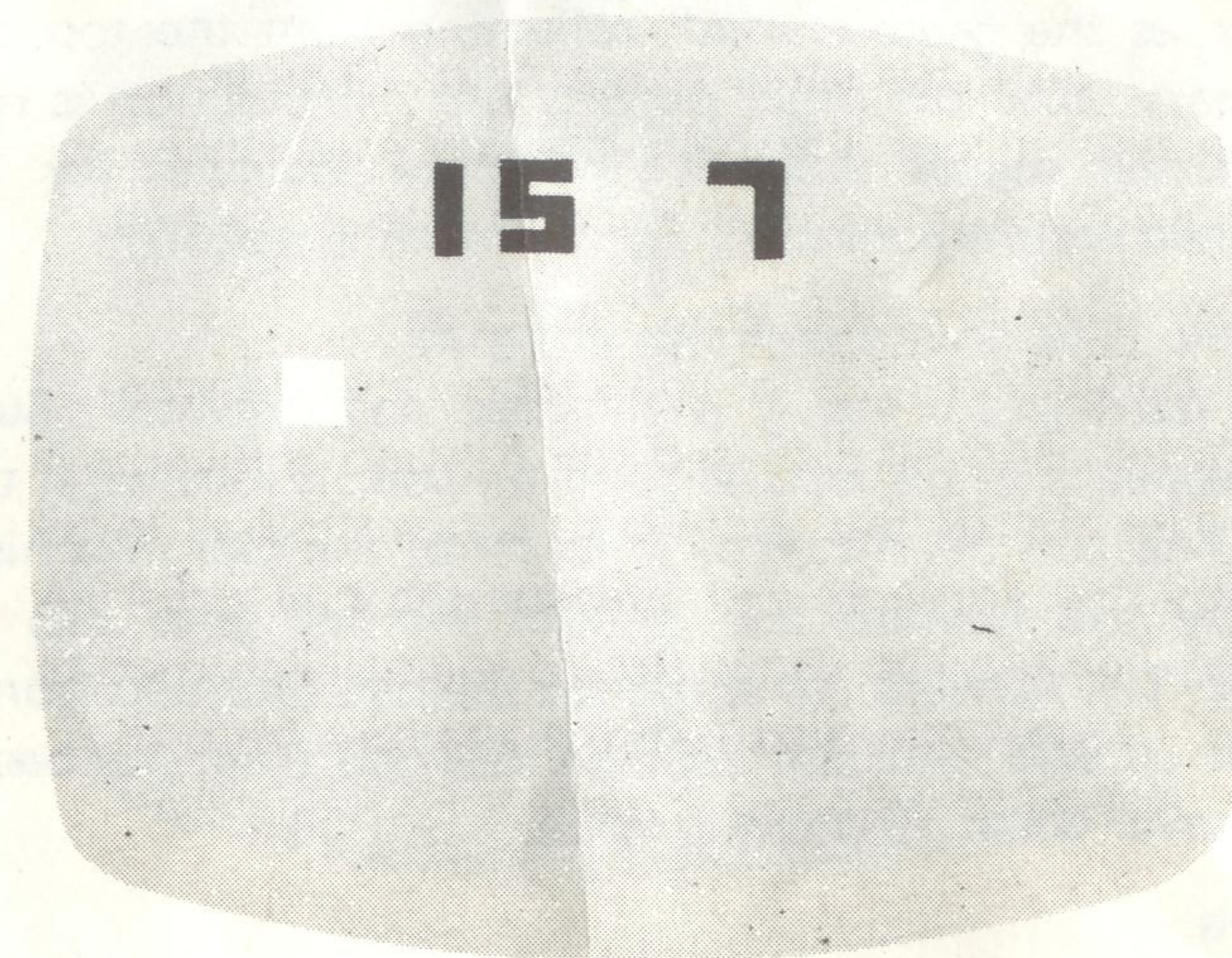


Fig 5

Dieses Spiel ist zur Unterhaltung der ganzen Familie gedacht. Es paßt für jede Bildschirmgröße für Schwarzweiß- und Farbfernseher.

Das Spielgerät enthält 6 Spielmöglichkeiten:

Tennis
Hockey
Squash
Handball
Scheibenschießen
-Schießen
Tontuben-

Außerdem haben Sie noch folgende Variationsmöglichkeiten für die einzelnen Spiele:

2 verschiedene Schläger-Größen (BAT SIZE)
2 verschiedene Rückprall-Winkel (ANGEL)
2 Ballgeschwindigkeiten (SPEED)

Die erzielten Punkte (0-15) werden automatisch auf dem Bildschirm angezeigt.

Sie spielen wahlweise mit Hand- oder Automatik-Aufschlag (Einwurf).

Sie können wahlweise mit oder ohne Ton spielen (3-facher Ton-Mechanismus).

Alle Spiele (außer den Schieß-Spielen) haben Farb-Identifizierung.

Das Gerät ist wahlweise über Batterien oder vom Netz (durch Zwischenstecker/Adapter) zu betreiben.

So schließen Sie das Spielgerät an:

1. Öffnen Sie das Kabelfach auf der Gerät-Oberseite. Darin finden

- Sie 2 Fernbedienungen und ein ca. 180 cm langes Spielkabel.
2. Schließen Sie statt der Antenne das Spielkabel an Ihren Fernsehapparat an.
 3. Legen Sie in das Spiel-Gerät 6 Batterien UM 2 ein (Batterietadr auf der Unterseite) oder schließen Sie das Gerät über einen Zwischenstecker (Adapter) an das Netz an.
 4. Schließen Sie — je nachdem, was gespielt werden soll — entweder die beiden Fernbedienungen oder die Pistole an die entsprechenden Buchsen an.
 5. Schalten Sie das Fernsehgerät **und** das Spielgerät ein.
 6. Stellen Sie an Ihrem Fernsehgerät den richtigen Kanal ein. Um ein klares und schönes Bild zu erhalten, ist es manchmal nötig, Farbton und Farbgebung nachzuregulieren.
 7. Wählen Sie auf dem Spielgerät Ihr Spiel aus und stellen Sie es ein.

Schaltfunktionen beim Spiel:

Strom ein	POWER ON
Strom aus	POWER OFF
Ton ein	SOUND ON
Ton aus	SOUND OFF
Ballgeschwindigkeit schnell	SPEED H
Ballgeschwindigkeit langsam	SPEED L
Schläger groß	BAT SIZE L
Schläger klein	BAT SIZE S
Aufprall- und Rückprallwinkel gleich (20°)	ANGEL Position "20°"
Aufprallwinkel 20° Rückprallwinkel 40°	Position "20°" 40°"
Aufgabe automatisch	SERVE AUTO (Bei Spielbeginn oder

wenn der Ball verfehlt wurde, wird er automatisch nach 0,5-1 Sekunde wieder ins Spiel gegeben.)

Aufgabe manuell

SERVE MANU (Der Ball kann nur durch Drücke der Taste MANUAL wieder ins Spiel gegeben werden.)

Spielbeginn

START

Mit dieser Taste stellen Sie die Punktzahl auf Null und beginnen ein neues Spiel.

Spielbeschreibung:

Alle 6 Spiele sind "Treff-Spiele". Sie beruhen darauf, daß der Ball oder die Zielscheibe bzw. das Ziel über den Bildschirm laufen und entweder mit dem Schläger oder der Pistole "getroffen" werden müssen. Der Spieler bewegt über seine Fernsteuerung den Schläger nur auf- und abwärts. Es ist Aufgabe des Spielers, den Ball innerhalb des Spielfeldes zu halten. Falls ihm das nicht gelingt, bekommt der Gegner einen Punkt, und der Ball wird durch den Sieger abgespielt.

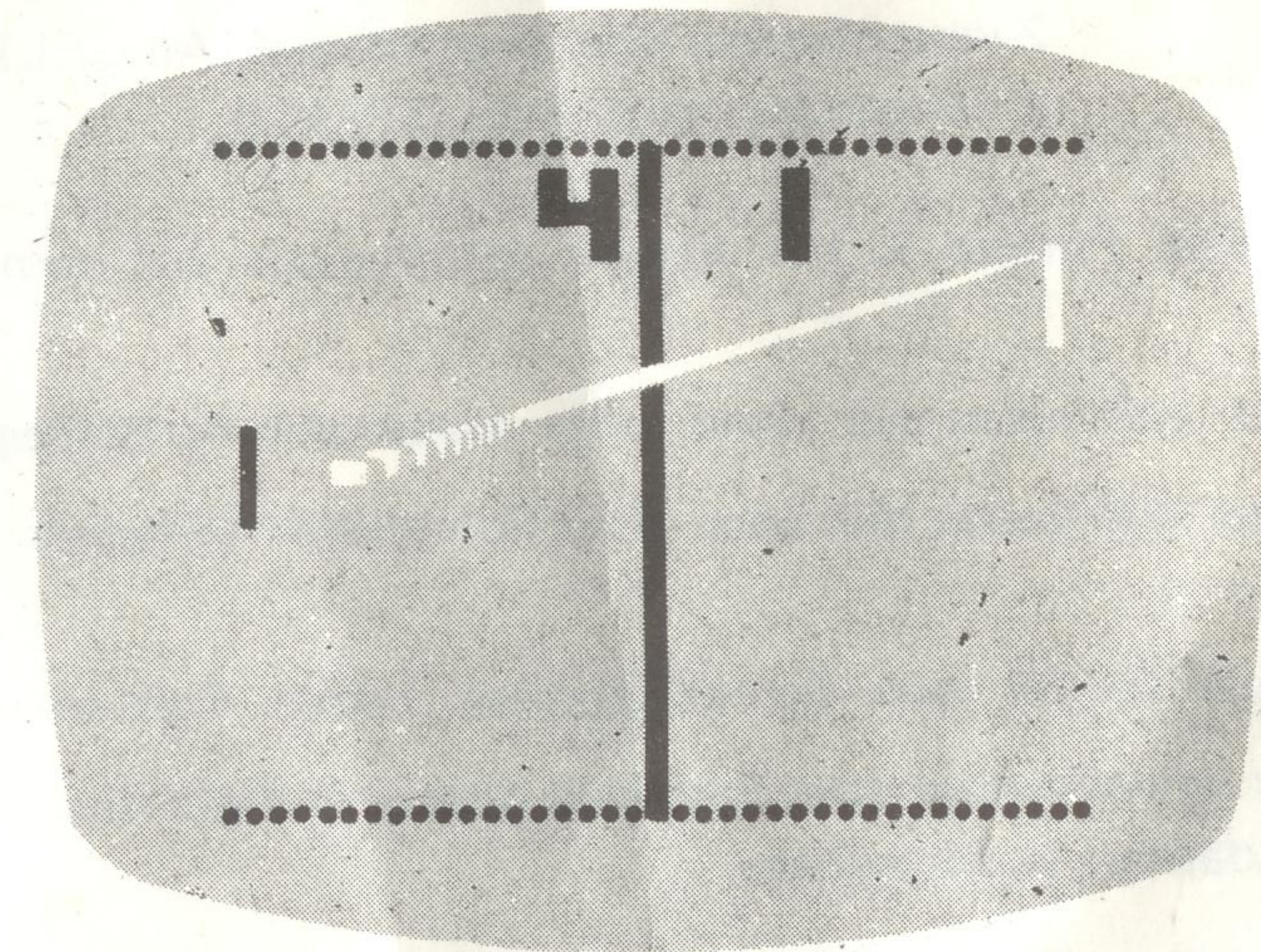
Das Spiel endet mit 15 Punkten. Für das Schießen werden Punkte für Schuß und Treffer aufgezeichnet.

Das Spiel kann auch nach Erreichen der Punktzahl weitergeführt werden, jedoch werden keine weiteren Punkte registriert.

Spielen mit Ton:

Das Spielgeschehen wird durch 3 verschiedene Töne akustisch gekennzeichnet:

1. Ballberührung mit dem Schläger
2. Auftreffen des Balles auf die Wand bzw. das Tor
3. Ball bzw. Ziel verfehlt.



Tennis

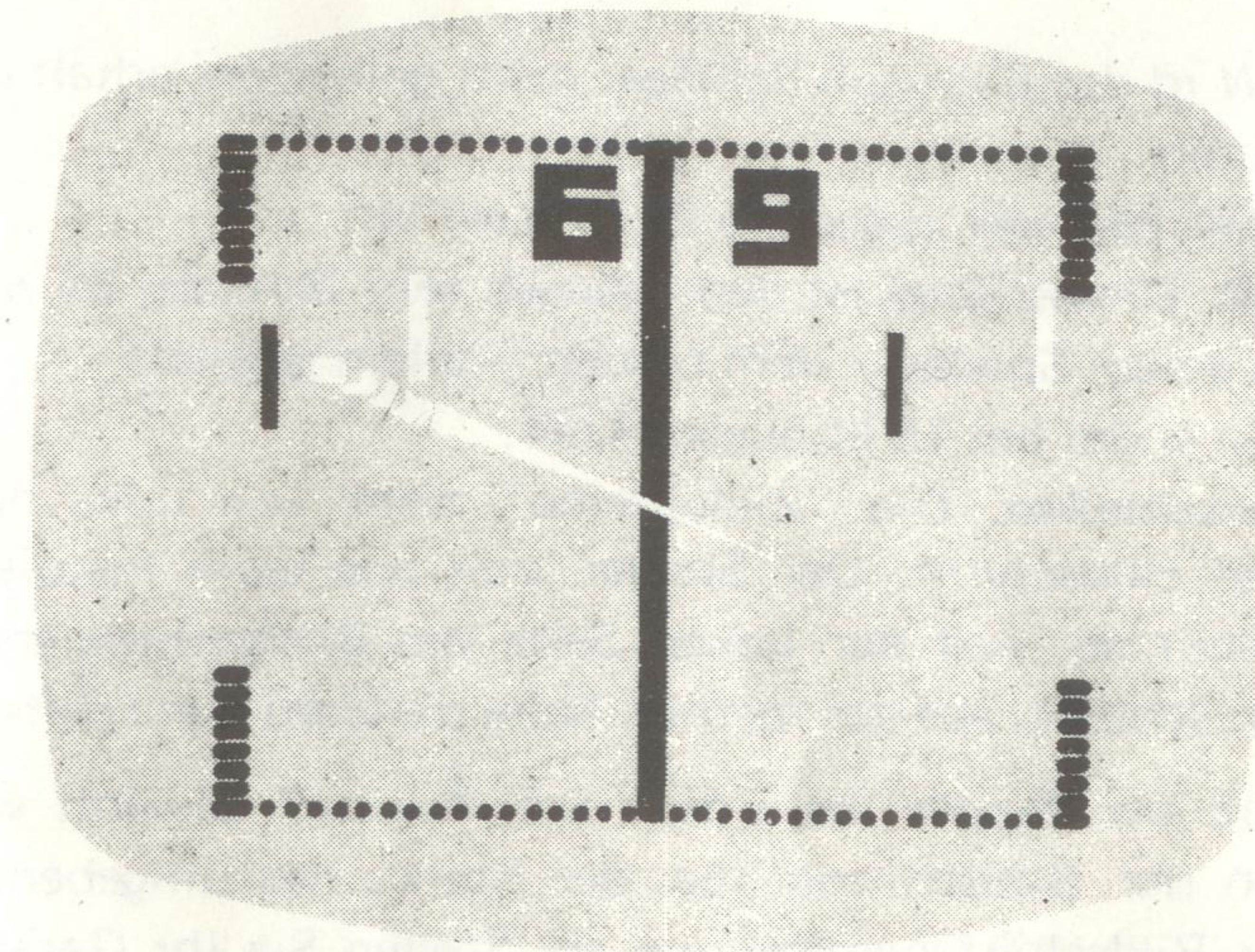
Fargebung:

Die Farbgebung sieht etwa wie folgt aus, kann aber nach Belieben durch die Farbkontrolle am Fernsehgerät verändert werden:

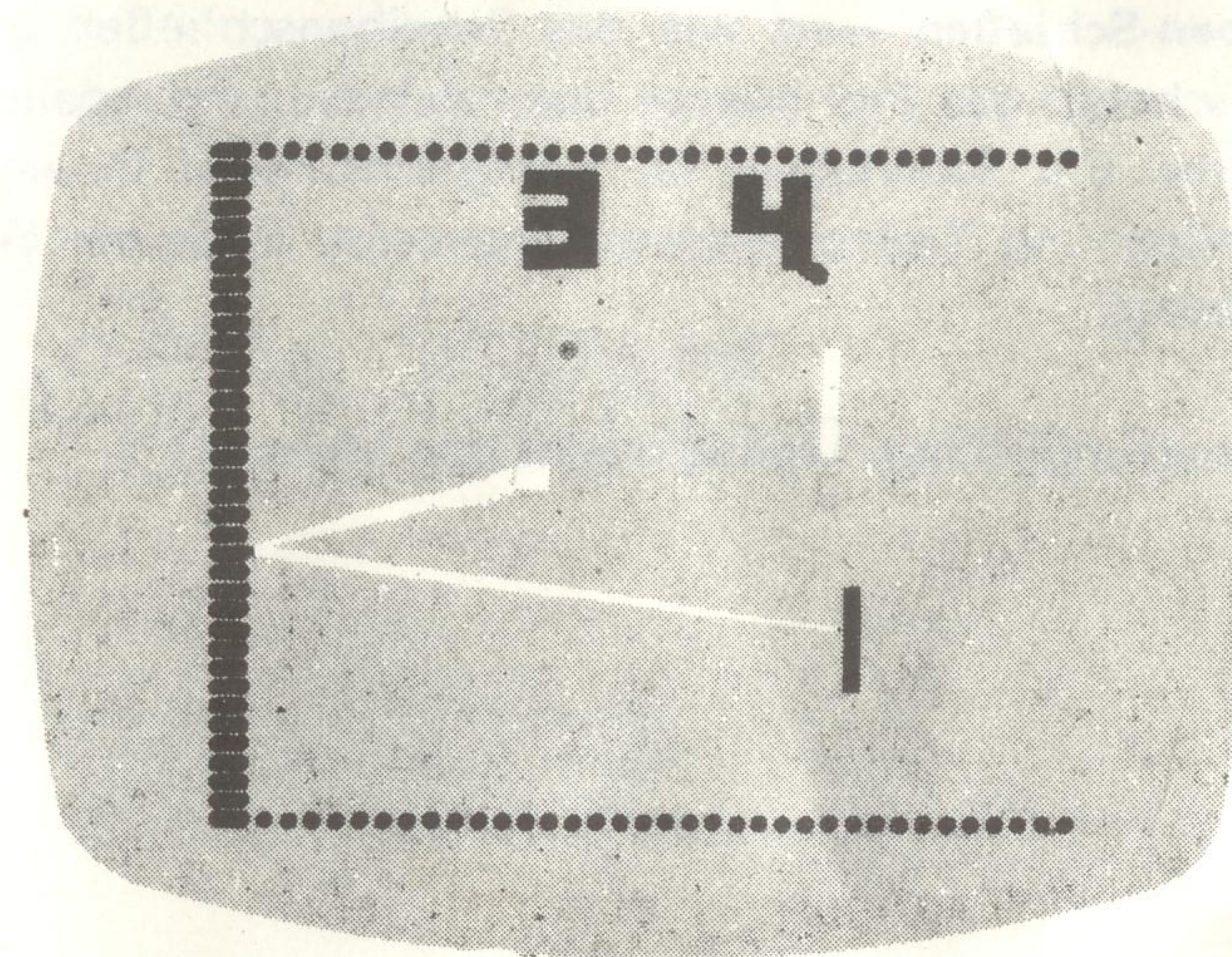
Hintergrund:	grün
Ball:	weiß
Linker Schläger:	gelb
Rechter Schläger:	blau
Punktzahlen:	rosa

So wird gespielt:

1. **Tennis** wird wie normales Tennis gespielt, mit einem Schläger auf jeder Seite des Spielfeldes und einem Netz in der Mitte. Der Ball wird beim Spielbeginn dem Gegner zugespielt und von diesem zurückgeschlagen, bis ein Spieler den Ball verfehlt. Der Gegner erhält dadurch einen Punkt.
Bei 15 Punkten auf einer Seite endet das Spiel.
2. **Hockey**. Jeder Spieler hat einen Torwart und einen Stürmer, die beide durch die Fernbedienung bewegt werden. Der Torwart steht natürlich auf der eigenen Seite, während sich der Stürmer im gegnerischen Feld befindet. Der Ball muß durch den Stürmer in das Tor des Gegners befördert werden. Der Torwart muß versuchen, das zu verhindern. Dabei kann der Stürmer den Ball, der vom gegnerischen Spieler oder von der Spielfeldbegrenzung zurückkommt, aufhalten und zurückspielen.
Das Spiel endet, wenn ein Spieler 15 Tore erzielt hat.
3. **Squash** ist ein Spiel für 2 Gegner, die abwechselnd den Ball gegen die Wand schlagen. Bei jedem Spielbeginn schlägt der gelbe Spieler



Hockey



Squash

zuerst. Wird der Ball vom Schläger nicht getroffen, erhält der Gegner einen Punkt.

Gewonnen hat, wer zuerst 15 Punkte erzielt.

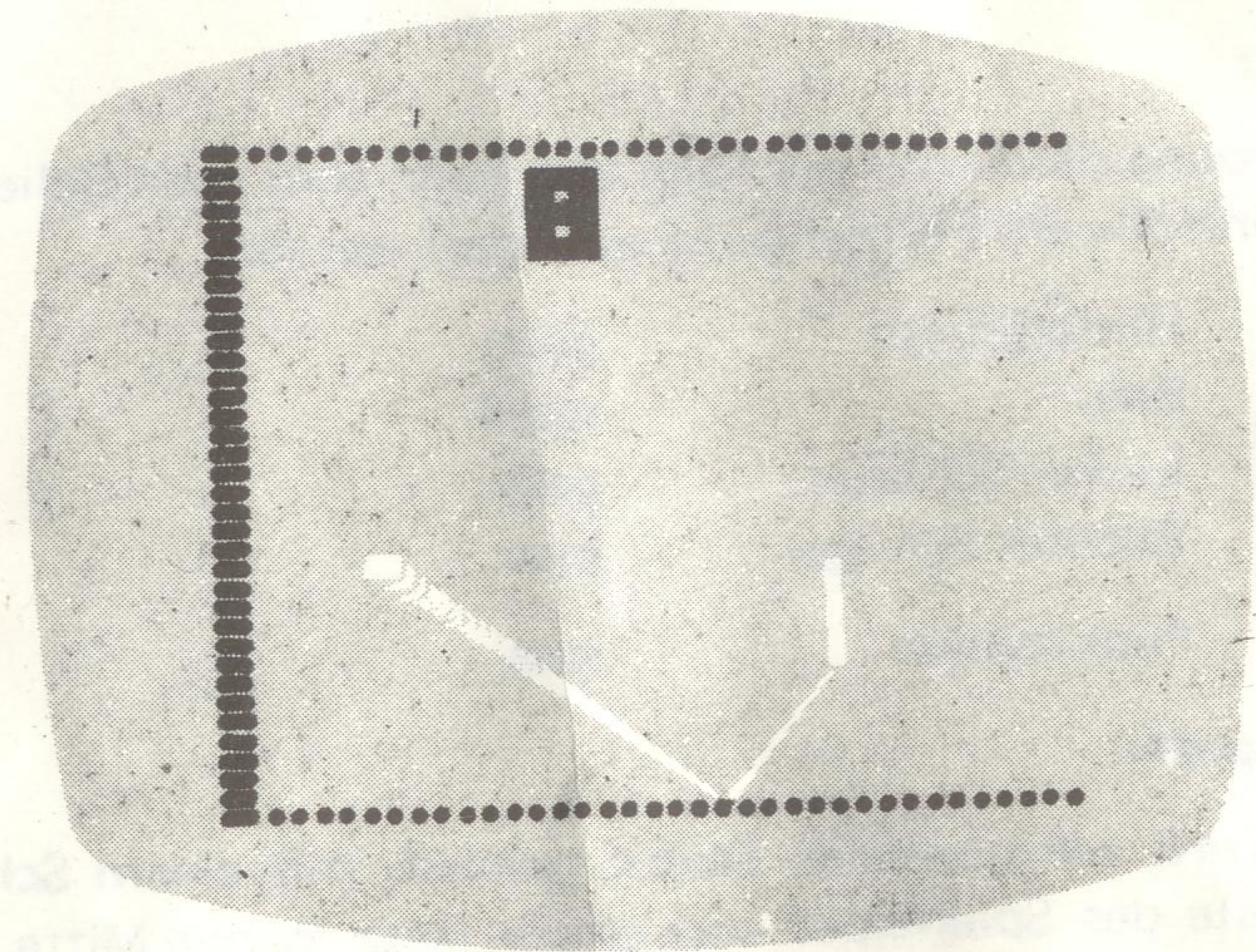
4. **Handball.** Dieses Spiel ist dem Squash sehr ähnlich. Es wird jedoch nur von einem Spieler – dem blauen – allein gespielt. Das Spiel endet bei 15 Minuspunkten.

5. **Scheibenschießen.** Die "Zielscheibe" zieht von links nach rechts über den Bildschirm. Der Spieler zielt wie beim Pistolenschießen und drückt ab. Auf der linken Seite des Bildschirms erscheint die Zahl der Schüsse, auf der rechten Seite die Zahl der Treffer.

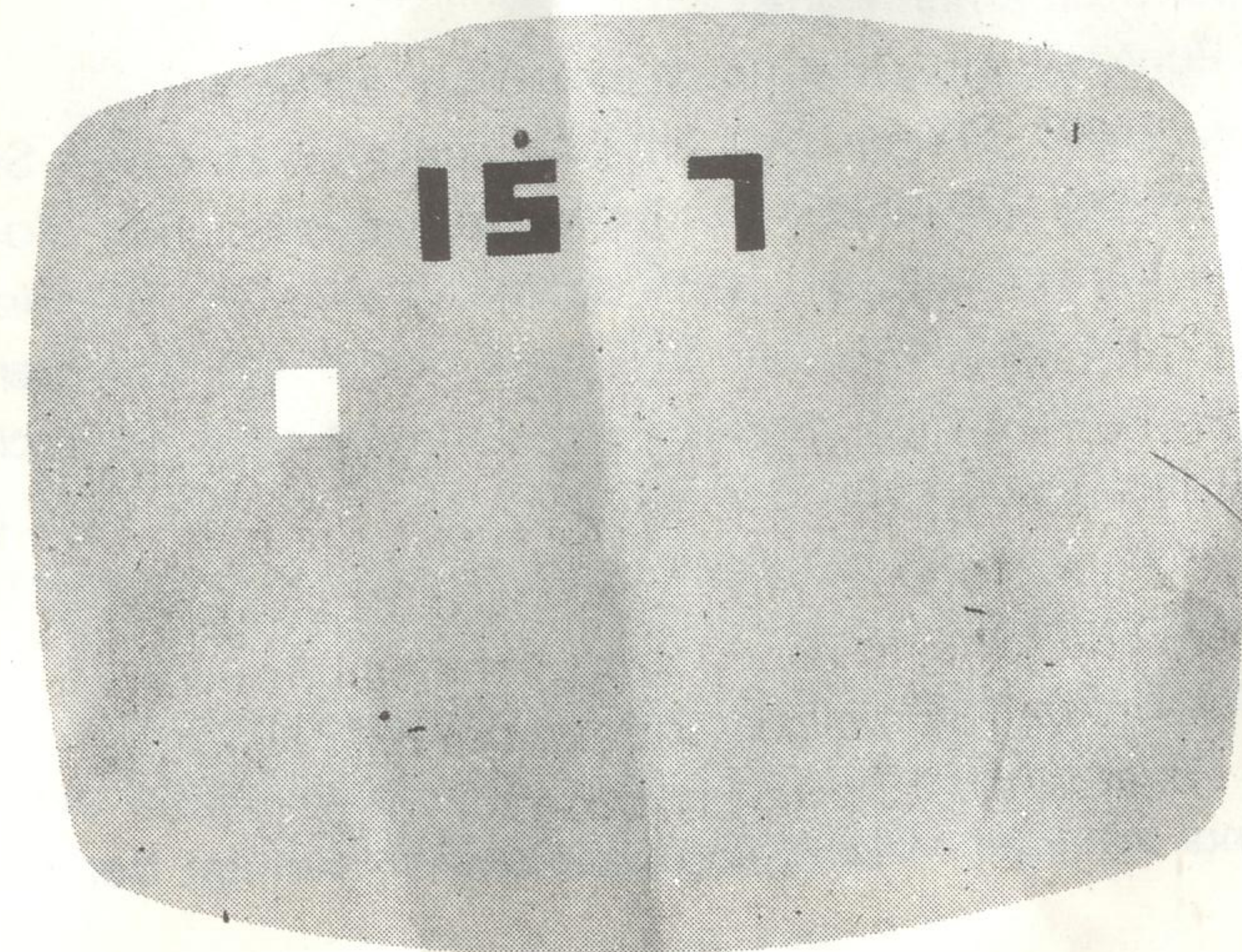
Wie groß bei diesem Spiel die "Schußweite" gewählt wird, hängt von der Bildschirmgröße, der Stärke des umgebenden Lichts und der Bildschärfeneinstellung ab. Stellen Sie Ihr Gerät vor allem auf starken Kontrast ein. Der Abstand von 120 bis 160 cm vom Gerät dürfte richtig sein (ausprobieren!).

6. **Tontauben-Schießen** wird wie das Scheibenschließen gehandhabt. Jedoch schnellst das Ziel hierbei überraschend und regellos über den Bildschirm. Ein Schießspiel für Fortgeschrittene! Es werden ebenfalls Schüsse und Treffer getrennt angezeigt. Ende der Schießspiele bei 15 Schuß.

Gute Unterhaltung! (Und: Übung macht den Meister!)



Handball



Scheibenschießen
Tontauben-Schießen

Technische Daten:

Spannung 9V

Stromverbrauch: 700 mW max

Stromverbrauch: a) 6 Batterien UM 2

b) Adapter 9 V = 100 mA mit 3,5 mm Hörgerä-
stecker

Farbsystem: PAL

Kanal : VHF E3

Abmessungen: 223mm x 230mm x 64mm
(8¾") (9¼") (2½")

Gewicht: 910 g ohne Batterien

Zubehör: 2 Stck. Fernbedienung

1 Stck 75-Ohm-Spielkabel

1 Stck. Elektronische Pistole

1 Stck. Bedienungsanleitung

