

**FUTBOL**  
Instrucciones 1052

- Conectar a 1 (velocidad para amateurs) ó 2 (velocidad para profesionales).
- Las 4 flechas sirven para dirigir el juego de ataque contra la defensa.
- Dispara a gol con el botón de disparo.
- Para recuperar la lectura del marcador, pulsar la flecha marcada con un punto.

© 1980 by Luis Cóngost, S. A.  
Hecho en Hong Kong por Mattel Inc.  
Estuchado en España. Impreso en España.

© MATTTEL, INC., 1976